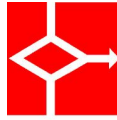




*Ministero dell'Istruzione, dell'Università e della Ricerca  
Ufficio Scolastico Regionale per l'Emilia-Romagna*



**AICA**

Associazione Italiana per l'Informatica  
ed il Calcolo Automatico

**BANDO DI CONCORSO REGIONALE PER LE CLASSI DELLE SCUOLE  
PRIMARIE, SECONDARIE DI PRIMO E SECONDO GRADO DELL'EMILIA-ROMAGNA  
ANNO SCOLASTICO 2018/2019**

**AICA-THON-ER 2019**

**1 edizione**

L'Ufficio Scolastico Regionale per l'Emilia-Romagna e l'Associazione Italiana per l'Informatica ed il Calcolo Automatico (AICA), in riferimento al [protocollo d'intesa](#) n.358 sottoscritto in data 09/01/2018 per la promozione di iniziative rivolte alla diffusione delle conoscenze digitali, propongono un concorso rivolto agli studenti degli istituti secondari di primo e di secondo grado dell'Emilia Romagna .

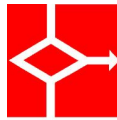
Il concorso si svolgerà nella modalità dell'Hackathon (competizione a tema, per gruppi di studenti di età omogenea, centrata sulla realizzazione di un oggetto digitale partendo dalle consegne iniziali). Si terrà in un'unica giornata (8 Maggio 2019) presso la scuola secondaria di primo grado "Pepoli" - I.C. 21 di Bologna, ed ha lo scopo di selezionare e premiare competenze pratiche e conoscenze specifiche in termini di digitale evidenziate sul campo relative alla costruzione di video, di siti web e di podcast.

**FINALITA':**

- Sostenere la creatività e la fantasia degli alunni già nella scuola primaria e secondaria di 1 e 2 grado con la realizzazione di contenuti digitali;
- promuovere lo sviluppo delle competenze legate alla progettazione e allo sviluppo di un prodotto;
- promuovere l'utilizzo di applicazioni e software di podcasting, videomaking, editoria digitale;
- favorire il senso di collaborazione e responsabilità nell'utilizzo delle tecnologie;
- favorire il senso di collaborazione e responsabilità nella conduzione di un progetto comune;
- promuovere il senso di una competizione attraverso la collaborazione fra alunni di diverse scuole.



*Ministero dell'Istruzione, dell'Università e della Ricerca  
Ufficio Scolastico Regionale per l'Emilia-Romagna*



**AICA**

Associazione Italiana per l'Informatica  
ed il Calcolo Automatico

### **RICHIESTA e DESTINATARI:**

All' AICA-THON-ER possono partecipare tutti gli istituti scolastici statali e paritarie dell'Emilia-Romagna del primo o secondo ciclo.

Ogni istituzione scolastica può iscrivere alla competizione 3 studenti, in una delle tre categorie previste (corrispondenti agli ordini scolastici primaria, secondaria di primo grado, secondaria di secondo grado). Gli studenti dovranno essere accompagnati da un docente, che sarà presente nella sede di svolgimento della competizione per tutta la durata della stessa, ma che non potrà interagire con loro durante i lavori, che prevedono la totale autonomia d'azione dei partecipanti, assistiti da team di esperti (uno per ciascuna categoria) proposti dall'organizzazione. La composizione delle squadre sarà definita dall'organizzazione poco prima dell'inizio della competizione, avendo cura di comporre squadre formate da alunni provenienti da scuole diverse.

### **ATTIVITÀ, DURATA E LIVELLI DI PARTECIPAZIONE:**

Sono previste tre attività competitive distinte a seconda dell'ordine di scuola:

a. **Costruzione di un sito internet** (Secondaria di 2 grado)

Tempo a disposizione: dalle ore 10 alle ore 16.00 ( con pausa pranzo)

b. **Realizzazione di una trasmissione radiofonica** (Secondaria di 1 grado) dalle 10.30 alle 16.00 ( con pausa pranzo)

c. **Realizzazione di un cortometraggio in stop-motion** ( Primaria) dalle 11 alle 15.30 ( con pausa pranzo)

### **MODALITÀ DI PARTECIPAZIONE:**

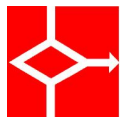
In ciascuna competizione possono prendere parte al massimo 15 studenti, che saranno divisi in 3 gruppi da 5 persone ciascuno.

In caso di un numero superiore di richieste, si selezioneranno le scuole in base ai seguenti criteri:

- a) se un istituto comprensivo iscrive due gruppi di diversi ordini di scuola, deve indicare qual è la prima richiesta di partecipazione (la seconda richiesta verrà accolta solo se, alla scadenza della "call" ci saranno ancora posti disponibili)
- b) provincia di provenienza (ai fini di una distribuzione geografica si favorirà la presenza di scuole di province diverse del territorio regionale);
- c) data ed ora di iscrizione (regola del primo iscritto).



*Ministero dell'Istruzione, dell'Università e della Ricerca  
Ufficio Scolastico Regionale per l'Emilia-Romagna*



**AICA**

Associazione Italiana per l'Informatica  
ed il Calcolo Automatico

## **MODALITÀ DI ISCRIZIONE**

Le scuole possono iscriversi compilando il modulo predisposto nel quale dovranno segnalare anche i nominativi degli alunni partecipanti. Il modulo sarà attivo dalle 9.00 del 16 aprile 2019 alle ore 24.00 del 27 aprile 2019.

## **PREREQUISITI**

### **Alunni di scuola primaria:**

frequentare le classi 4a o 5a;  
saper lavorare in gruppo;  
saper gestire in modo basilare dispositivi mobili.

### **Alunni di scuola secondaria di primo grado:**

saper lavorare in gruppo;  
saper selezionare e interpretare fonti online;  
avere un'esperienza anche minima di software per il montaggio audio.

### **Alunni di scuola secondaria di secondo grado:**

saper lavorare in gruppo;  
avere esperienza di progettazione web e di editing.

## **SEDE DELL'EVENTO**

L' AICA-THON-ER si svolgerà presso l'Istituto Comprensivo 21 di Bologna, presso le scuole secondarie di 1 grado Carlo Pepoli, in Largo Lercaro 14. In allegato tutte le informazioni per raggiungere la scuola.

## **PREMIALITÀ:**

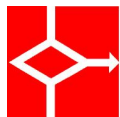
La formula dell'AICA-THON-ER prevede che in ogni squadra siano rappresentate tutte le scuole partecipanti. Il premio consisterà:

- in strumentazione tecnica innovativa (per la scuola di provenienza degli alunni componenti la squadra vincitrice);
- in una Skill-card ECDL (Aica) per ciascuno studente partecipante di scuole secondaria.

## **VALUTAZIONE ED ESITI:**



*Ministero dell'Istruzione, dell'Università e della Ricerca  
Ufficio Scolastico Regionale per l'Emilia-Romagna*



**AICA**

Associazione Italiana per l'Informatica  
ed il Calcolo Automatico

I prodotti digitali realizzati saranno valutati da un'apposita giuria in base a:

- attinenza del lavoro consegnato alle richieste dell'AICA-THON-ER;
- efficacia del prodotto;
- originalità del prodotto;
- efficacia del lavoro collaborativo fra gli alunni

### **COMUNICAZIONE DEGLI ESITI E PREMIAZIONE**

La comunicazione degli esiti e premiazione avverrà al termine della giornata con una cerimonia pubblica durante la quale saranno premiate anche le scuole vincitrici del "Concorso AICA 2017/2018 - *Con il digitale in classe*".